



La Commissione europea a Lucca Comics&Games 2022

Lucca, 28 ottobre-1 novembre

Quest'anno, per la prima volta, la Commissione europea sarà partner istituzionale di **Lucca Comics&Games** per il tramite della sua [Rappresentanza in Italia](#). L'obiettivo è comunicare in chiave inedita e innovativa le priorità dell'Unione europea (Ue), in particolare le tematiche relative a [NextGenerationEU](#) e alla transizione verde e digitale. Un'attenzione particolare sarà rivolta alle nuove generazioni, protagoniste dell'[Anno europeo dei giovani 2022](#).

La Rappresentanza in Italia della Commissione europea sarà presente a Lucca durante tutta la durata del festival con uno spazio informativo lungo la Cortina delle Mura - **Cortina Santa Maria [CSM130]**. Lo spazio fornirà informazioni sull'Ue e ospiterà fumettisti e *content creator* per momenti dialogo e *live drawing*. Tra gli artisti: Alessandro Perugini aka **Pera Toons** il **29/10** alle ore **18:00**; Charlotte **Le Bleu**, Francesco **Guarnaccia** e Lorenzo **Ghetti** il **28/10** alle ore **17:00**; Andrea **Lorenzon** autore di **Cartoni Morti** il **29/10** alle ore **10:00**; Federico **Palmaroli** con **Le frasi di Osho** e Luigi **Gallo** il **30/10** alle ore **10:00**. Tutte le attività verranno rilanciate da @europaintalia e dai canali social degli artisti.

Dal **30/10 all'1/11**, inoltre, lo spazio informativo della Rappresentanza vedrà la partecipazione di **EURO-NET**, che presenterà i cartoni animati e i giochi sull'Europa sviluppati nell'ambito delle attività del centro [Europe Direct Basilicata](#).

Con la sezione "MEDIA" del [Programma Europa Creativa 2021-2027](#), la Commissione europea mira a sostenere il settore dei videogames e lo sviluppo di contenuti immersivi per la competitività dell'industria europea dei videogames. Su questi temi, in calendario anche una sessione di approfondimento sul bando "*Videogames and Immersive Content Development*" di Europa Creativa, co-organizzata con Creative Europe Desk Italy MEDIA. La sessione si terrà il **28/10**, alle ore **16:00**, presso la **Sala REC – Complesso di San Francesco**.

Nelle parole di Antonio **Parenti**, Capo della Rappresentanza in Italia della Commissione europea: "*Iniziative come Lucca Comics&Games sono opportunità importanti per comunicare le priorità dell'Unione europea, quali il Green Deal e NextGenerationEU, tramite una narrazione creativa e innovativa, raggiungendo un pubblico più ampio e vario che riunisce soprattutto le nuove generazioni, protagoniste dell'Anno europeo dei giovani 2022*".